

ArLearn

Καινοτόμο Παιχνιδοποιημένο (σε 3D και VR Εικονικούς Χώρους) και Εξατομικευμένο (μέσω Αλγορίθμων Μηχανικής Μάθησης) Σύστημα Μάθησης Επιχειρηματικής Ευφυΐας

Το ArLearn είναι ένα καινοτόμο, cross-platform (Windows, Android, iOS, web πλατφόρμα), σύστημα παιχνιδοποιημένης (3D & VR) και εξατομικευμένης (Machine Learning & eMentoring) βελτιστοποιημένης μάθησης επιχειρηματικής ευφυΐας (Data Analytics & Business Intelligence), που απευθύνεται σε Εκπαιδευτικούς Φορείς, ΚΔΒΜ2 Εκπαιδευτές και Εκπαιδευόμενους. Στόχος του είναι η βελτιστοποίηση της εκπαιδευτικής διαδικασίας, της τυπικής και άτυπης δια βίου μάθησης, με έμφαση σε εκπαιδευόμενους και ωφελομένους μη υποχρεωτικής εκπαίδευσης και επαγγελματικής κατάρτισης.

Φορέας Υλοποίησης:

Κοινωνία της Πληροφορίας Μ.Α.Ε.



Το έργο υλοποιήθηκε στο πλαίσιο του προγράμματος **«Ανάπτυξη Ψηφιακών Προϊόντων και Υπηρεσιών»** του Ταμείου Ανάκαμψης και Ανθεκτικότητας
Επίσημη διαδικτυακή πύλη της δράσης: <https://digitalsme.gov.gr>

Προϋπολογισμός Έργου:
1.075.000 €

Χρηματοδότηση ΕΕ:
412.750 €



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Ψηφιακής Διακυβέρνησης

Ελλάδα 2.0
ΕΘΝΙΚΟ ΣΧΕΔΙΟ ΑΝΑΚΑΜΨΗΣ
ΚΑΙ ΑΝΘΕΚΤΙΚΟΤΗΤΑΣ



Με τη χρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης
NextGenerationEU